

ESENSI INFOKOM

**Jurnal esensi sistem informasi dan sistem komputer
Institut Bisnis Nusantara**

Susunan Redaksi

Pelindung

Rektor Institut Bisnis Nusantara

Sidang Redaksi

Fandi Agus Pranoto, Nanang Husin, Ratih Wahyuningrum, Egy Arnadi Ervin Dwi Yandika, Nia Janiati, Mochamad Delfiki Solihin, Amilia Trianasari, Arman Syah Putra, Achmad Sumbaryadi, Caswan Rismawan, Iwan Mulyana, Amat Damuri, Arman Syah Putra, Sarip Hidayatuloh, Akhta Adlina Cahyani, Nur Kumala Dewi, Arman Syah Putra

Pemimpin Redaksi

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

Redaktur & Pelaksana

Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Dr. Kamaruzzaman Onaning, M.M., M.H.,
Aldi Muhamad Fitrah, S.Sn, Novan Yurindera, S.Kom, MM,
Wahyu Wary Pintoko, S.PT, M.Si

Reviewer

Albert Budiyanto K, S.KOM, MM, Dewi Khairani, M.Sc, Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Husni Teja Sukmana, Ph.D., S.T., M.Sc, Lisa Wiyartanti, Ph.D., Siti Ummi Masruroh, M.Sc. David Agustriawan, Ph.D., S.Kom., M.Sc., Nur Hayati, S.Si., M.T.I., Kautsarina, Dr., Aloysius Harry Mukti, Ph.D.

Penerbit

Lembaga Riset dan Pengembangan Manajemen (LRPM)
Institut Bisnis Nusantara

Alamat Redaksi

Kantor LRPM Gedung IBN Lt. 1
Jl. Mayjen DI Panjaitan Kav. 24 Jakarta Timur 13340
Email address: lrpm@ibn.ac.id

Terbit semesteran: Mei, Oktober

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak sebagian atau keseluruhan dalam pelbagai bentuk medium baik cetakan, elektronik, maupun mekanik tanpa izin tertulis penerbit.

ISSN 2355-7397

DOI: <https://doi.org/10.55886/infokom.v3i2>

KATA PENGANTAR

ESENSI edisi kali ini menampilkan beberapa hasil kajian dan staf pengajar dan praktisi informasi dan teknologi. Tulisan pertama adalah “Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Secara Online Untuk Daerah Kecamatan Pondok Gede Berbasis Android” Penelitian menghasilkan pemesanan lapangan futsal secara online berbasis android untuk mempromosikan dan mempermudah pemesanan.

Kemudian tulisan berikutnya membahas “Sistem Forum Komunikasi Organisasi Mahasiswa Berbasis Website di Institut Bisnis Nusantara”, Penelitian ini menerapkan Forum komunikasi berbasis web agar membantu pengurus, anggota, dan sesama organisasi mahasiswa, untuk saling berkomunikasi, berbagi informasi, dan mengolah data keorganisasian, serta media untuk mempromosikan kegiatan secara online.

Tulisan ketiga adalah “Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SDN Jatisampurna X” Penelitian ini menerapkan Metode pengembangan sistem *waterfall* agar Guru dan operator dapat mengambil dan mengolah data langsung di web.

Tulisan keempat adalah “Pembuatan Aplikasi Game Aral Rintang Jalan Berbasis Android”. metode Penelitian ini menggunakan tindakan (Action Research). Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Multimedia Development life Cycle (MDLC).

Tulisan kelima adalah “Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan Rumah Menggunakan Metode AHP”. Membahas bagaimana *analytical hierarchi prosess* (AHP) dalam membuat keputusan agar sesuai dengan kriteria yang di inginkan dan affordable secara objektif dengan membandingkan semua kriteria yang ada.

Tulisan keenam adalah "Sistem Informasi Pengelohan Data Soal Berganda Berbasis Web Menggunakan Metode Bootstrap”, ketuju adalah “Evaluasi Kinerja Sistem Informasi Akademik Stmik Mercusuar Dengan Metode End User Computing Satisfaction (Eucs) Studi Pada Kasus Stmik Mercusuar”, kedelapan adalah “Perancangan Sistem Deteksi Wajah Berbasis Gambar Menggunakan Opencv”, dan yang terakhir adalah “Raspberry Pi Network Attached Storage (NAS) Dengan Metode Network Development Life Cycle (NDLC)”.

Demikian isi ESENSI nomor ini, selamat membaca, dan mari majukan terus budaya keilmuan kita.

Salam, Pemimpin Redaksi

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

DAFTAR ISI

| | | | | |
|----|--|---|-------|----|
| 1. | Amilia Trianasari, Rhen Septianto | Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Secara Online Untuk Daerah Kecamatan Pondok Gede Berbasis Android | IBN | 1 |
| 2. | Nia Janiati , Nanang Husin | Sistem Forum Komunikasi Organisasi Mahasiswa Berbasis Website di Institut Bisnis Nusantara | IBN | 7 |
| 3. | Nanang Husin | Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SDN Jatisampurna X | IBN | 13 |
| 4. | Ratih Wahyuningrum, Suhendra Dinata | Pembuatan Aplikasi Game Aral Rintang Jalan Berbasis Android | IBN | 18 |
| 5. | Kusdarnowo Hantoro, Dian Gustina | Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan Rumah Menggunakan Metode AHP | UBJ | 27 |
| 6. | Wina Nurul Aisyiyah, Linda Marlinda,MM,M.Kom, Ahmad Fauzi,M.Kom | Sistem Informasi Pengelohan Data Soal Berganda Berbasis Web Menggunakan Metode Bootstrap | STMIK | 33 |
| 7. | Ilham Aditia Chandra, Karno Diantoro | Evaluasi Kinerja Sistem Informasi Akademik Stmik Mercusuar Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS) Studi Pada Kasus STMIK Mercusuar | STMIK | 39 |
| 8. | Karno Diantoro, Dian Gustina | Perancangan Sistem Deteksi Wajah Berbasis Gambar Menggunakan Opencv | STMIK | 48 |
| 9. | Suryohadi Kurniawan, Ariawan Aryapranata | Raspberry Pi Network Attached Storage (NAS) Dengan Metode Network Development Life Cycle (NDLC) | IBN | 54 |