

# **ESENSI INFOKOM**

**Jurnal esensi sistem informasi dan sistem komputer  
Institut Bisnis Nusantara**

## **Susunan Redaksi**

### **Pelindung**

Rektor Institut Bisnis Nusantara

### **Sidang Redaksi**

Fandi Agus Pranoto, Nanang Husin, Ratih Wahyuningrum, Egy Arnadi Ervin Dwi Yandika, Nia Janiati, Mochamad Delfiki Solihin, Amilia Trianasari, Arman Syah Putra, Achmad Sumbaryadi, Caswan Rismawan, Iwan Mulyana, Amat Damuri, Arman Syah Putra, Sarip Hidayatuloh, Akhta Adlina Cahyani, Nur Kumala Dewi, Arman Syah Putra

### **Pemimpin Redaksi**

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

### **Redaktur & Pelaksana**

Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Dr. Kamaruzzaman Onaning, M.M., M.H.,  
Aldi Muhamad Fitrah, S.Sn, Novan Yurindera, S.Kom, MM,  
Wahyu Wary Pintoko, S.PT, M.Si

### **Reviewer**

Albert Budiyanto K, S.KOM, MM, Dewi Khairani, M.Sc, Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Husni Teja Sukmana, Ph.D., S.T., M.Sc, Lisa Wiyartanti, Ph.D., Siti Umami Masrurroh, M.Sc. David Agustriawan, Ph.D., S.Kom., M.Sc., Nur Hayati, S.Si., M.T.I., Kautsarina, Dr., Aloysius Harry Mukti, Ph.D.

### **Penerbit**

Lembaga Riset dan Pengembangan Manajemen (LRPM)  
Institut Bisnis Nusantara

### **Alamat Redaksi**

Redaksi Jurnal Manajemen Bisnis Institut Bisnis Nusantara  
Jl. Pulomas Timur 3A, Blok A no 2, Kayu Putih, Jakarta Timur  
Email address: [lrpm@ibn.ac.id](mailto:lrpm@ibn.ac.id)

Terbit semesteran: Mei, Oktober

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak sebagian atau keseluruhan dalam pelbagai bentuk medium baik cetakan, elektronik, maupun mekanik tanpa izin tertulis penerbit.

ISSN 2355-7397

DOI: <https://doi.org/10.55886/infokom.v5i2>

## KATA PENGANTAR

ESENSI edisi kali ini menampilkan beberapa hasil kajian dan staf pengajar dan praktisi informasi dan teknologi. Tulisan pertama adalah “Pengujian Robot Otomatis Pendeteksi Rintangan Berbasis Mikrokontroler” Penelitian bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan suatu Automomous Robot Pendeteksi Rintangan Berbasis Mikrokontroler AT C52.

Kemudian tulisan berikutnya membahas “Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Pemilihan Manajer Terbaik Menggunakan Metode AHP (Analytic Hierarchy Process)”, Pada penelitian ini akan menghasilkan data yang dapat diketahui manajer mana yang akan dipilih menjadi manajer terbaik di perusahaan berdasarkan proses algoritma AHP yang telah dimasukkan dalam penelitian ini.

Tulisan ketiga adalah “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Diskominfo Payakumbuh” Dengan adanya analisis dan perancangan sistem ini, diharapkan dapat menjadi sistem usulan dan dapat diterapkan oleh Diskominfo Payakumbuh untuk mempermudah kegiatan pengelolaan surat sehingga menjadi akurat, cepat, dan efisien..

Tulisan keempat adalah “Rancangan Infrastruktur dan Aplikasi Perekaman Dan Pencetakan KTP EL di Luar Domisi”. Tujuan dari penelitian ini dengan adanya Aplikasi perekaman dan pencetakan KTP el diluar domisili yang masih terintegrasi dengan aplikasi SIAK konsolidasi dan SIAN terpusat, dapat dilakukan dengan mudah.

Tulisan kelima adalah “Perancangan Sistem Informasi Mesin Kasir Berbasis Website Pada Londira Laundry di Cinere Depok”. Pada penelitian ini peneliti bermaksud membuat aplikasi sistem kasir untuk memudahkan pegawai londira.

Tulisan keenam adalah “Rancang Bangun Game Berbasis Android Bertemakan Cerita Rakyat Betawi Si Pitung “, tulisan ke tujuh adalah “Pemodelan Materi Perkuliahan Kristografi dan Steganografi Model Ciper Menggunakan Microsoft Office Excel “, tulisan kedelapan adalah “Aplikasi Informasi Sekolah SMK di Depok Berbasis Android Menggunakan Android Studio“, tulisan kesembilan “Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Sejarah dan Budaya Betawi Menggunakan Metode Incremental Berbasis Web“ dan yang terakhir adalah “Rancangan Game Edukasi Matematika “Learn and Play” Untuk Anak Kelas 1-3 SD Sebagai Media Belajar Berbasis Android di SDN 07 Kramat Jati Jakarta Timur”

Demikian isi ESENSI nomor ini, selamat membaca, dan mari majukan terus budaya keilmuan kita.

Salam, Pemimpin Redaksi

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

# DAFTAR ISI

1.	Nurul Aisyah, Aan Rahman, Rio Wirawan, Bilgah, Susan Rachmawati, Alsen Medikano, Adianta Sebayang	Pengujian Robot Otomatis Pendeteksi Rintangan Berbasis Mikrokontroler	BSI	1
2.	Nurul Aisyah, Arman Syah Putra	Pembuatan Aplikasi “Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Pemilihan Manajer Terbaik Menggunakan Metode AHP (Analytic Hierarchy Process)	BSI	7
3.	Sarip Hidayatuloh, Siti Nursofiana	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Diskominfo Payakumbuh	UIN	14
4.	Noor Vika Hizviani	Rancangan Infrastruktur dan Aplikasi Perekaman Dan Pencetakan KTP EL di Luar Domisi	GUNDAR	23
5.	Amilia Trianasari	Perancangan Sistem Informasi Mesin Kasir Berbasis Website Pada Londira Laundry di Cinere Depok	IBN	27
6.	Nanang Husin	Rancang Bangun Game Berbasis Android Bertemakan Cerita Rakyat Betawi Si Pitung	IBN	32
7.	Widio Rijanto	Pemodelan Materi Perkuliahan Kristografi dan Steganografi Model Ciper Menggunakan	IBN	38
8.	Purwanti, Muhammad Enggar Prastio	Microsoft Office Excel Aplikasi Informasi Sekolah SMK di Depok Berbasis Android Menggunakan Android Studio	GUNDAR	42
9.	Yudi Irawan Chandra, Diah Ruri Irawati, Kokoy Rokoyah	Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Sejarah dan Budaya Betawi Menggunakan Metode Incremental Berbasis Web	STMIK	50
10.	Nia Janiati	Rancangan Game Edukasi Matematika “Learn and Play” Untuk Anak Kelas 1-3 SD Sebagai Media Belajar Berbasis Android di SDN 07 Kramat Jati Jakarta Timur	IBN	56