

# **ESENSI INFOKOM**

**Jurnal esensi sistem informasi dan sistem komputer  
Institut Bisnis Nusantara**

## **Susunan Redaksi**

### **Pelindung**

Rektor Institut Bisnis Nusantara

### **Sidang Redaksi**

Fandi Agus Pranoto, Nanang Husin, Ratih Wahyuningrum, Egy Arnadi Ervin Dwi Yandika, Nia Janiati, Mochamad Delfiki Solihin, Amilia Trianasari, Arman Syah Putra, Achmad Sumbaryadi, Caswan Rismawan, Iwan Mulyana, Amat Damuri, Arman Syah Putra, Sarip Hidayatuloh, Akhta Adlina Cahyani, Nur Kumala Dewi, Arman Syah Putra

### **Pemimpin Redaksi**

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

### **Redaktur & Pelaksana**

Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Dr. Kamaruzzaman Onaning, M.M., M.H.,  
Aldi Muhamad Fitrah, S.Sn, Novan Yurindera, S.Kom, MM,  
Wahyu Wary Pintoko, S.PT, M.Si

### **Reviewer**

Albert Budiyanto K, S.KOM, MM, Dewi Khairani, M.Sc, Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Husni Teja Sukmana, Ph.D., S.T., M.Sc, Lisa Wiyartanti, Ph.D., Siti Ummi Masruroh, M.Sc. David Agustriawan, Ph.D., S.Kom., M.Sc., Nur Hayati, S.Si., M.T.I., Kautsarina, Dr., Aloysius Harry Mukti, Ph.D.

### **Penerbit**

Lembaga Riset dan Pengembangan Manajemen (LRPM)  
Institut Bisnis Nusantara

### **Alamat Redaksi**

Kantor LRPM Gedung IBN Lt. 1  
Jl. Mayjen DI Panjaitan Kav. 24 Jakarta Timur 13340  
Email address: [lrpm@ibn.ac.id](mailto:lrpm@ibn.ac.id)

Terbit semesteran: Mei, Oktober

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak sebagian atau keseluruhan dalam pelbagai bentuk medium baik cetakan, elektronik, maupun mekanik tanpa izin tertulis penerbit.

ISSN 2355-7397

## KATA PENGANTAR

ESENSI edisi kali ini menampilkan beberapa hasil kajian dan staf pengajar dan praktisi informasi dan teknologi. Tulisan pertama adalah “Games Edukasi Android dengan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)” Membahas penyuluhan tentang permasalahan peningkatan sampah di Jakarta melalui edukasi permainan.

Kemudian tulisan berikutnya membahas “Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android Pada Tpa Nurussa’adah”, Penelitian ini menerapkan android sebagai pengenalan huruf hijaiyah untuk menunjang pengetahuan mengenai pengenalan huruf hijaiyah dan meningkatkan minat belajar bagi anak-anak mengenal huruf hijaiyah.

Tulisan ketiga adalah “Perancangan Aplikasi Panduan dan Monitor Ibu Hamil Berbasis Android Studi Kasus di Kelurahan Rawa Bunga Jakarta” Penelitian ini menerapkan android untuk memantau dan memonitor kondisi ibu hamil dengan studi kasus di kelurahan Rawa Bunga.

Tulisan keempat adalah “Knowledge Management Lwk (Latihan Wajib Kumpulan) Penyaluran Kredit Mikro Model Grameen Bank Berbasis Multimedia”. Membahas pengembangan knowledge management yang berbasis multimedia dapat mempengaruhi kelancaran petugas lapangan dalam melakukan Latihan Wajib Kumpulan.

Tulisan kelima adalah “Sistem Penerimaan Calon Karyawan Pt. Pharos Indonesia Menggunakan Metode Model View Controller (Mvc)”. Membahas pelamar dalam penerimaan calon karyawan berbasis *web* dengan lebih praktis dan efisien .

Tulisan keenam adalah " Penerapan Metode Rapid Application Development Terhadap Penjualan Fashion Distro Secara Online”, ketujuh adalah “Analisa Pembelian Konsumen Terhadap Seksi Alat Menggunakan Meetode Algoritma Aprioripada Ga 13 Cabang Arion Mall”, kedelapan adalah “Analisis Dan Perancangan Sistem Pakar Diagnosis Masalah Pada Perangkat Komputer Berbasis Web (Studi Kasus:Badan Pengkajian Dan Penerapan Teknologi)”, kesembilan adalah “Analisis Pengaruh Pelatihan Pada Produktivitas Karyawan Dengan Metode Korelasi Product Moment”, dan yang terakhir adalah “Rancang Bangun Sistem Informasi Pusat Kebugaran “Ni’ Baroe Gym”

Demikian isi ESENSI nomor ini, selamat membaca, dan mari majukan terus budaya keilmuan kita.

Salam, Pemimpin Redaksi

Benard E. Silaban, SE, MM

# DAFTAR ISI

1.	Riniawati Octaviani, Ariawan Aryapranata	Games Edukasi Android dengan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	IBN	1
2.	Ratih Wahyuningrum <sup>1)</sup> , Rhen Septianto <sup>2)</sup>	Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android Pada TPA Nurussa'adah	IBN	6
3.	Nanang Husin	Perancangan Aplikasi Panduan dan Monitor Ibu Hamil Berbasis Android Studi Kasus di Kelurahan Rawa Bunga Jakarta	IBN	16
4.	Widio Rijanto, S. Kom.,MMSI	Knowledge Management LWK (Latihan Wajib Kumpulan) Penyaluran Kredit Mikro Model Grameen Bank Berbasis Multimedia	IBN	22
5.	Ahmad Soderi, MM; Karno Diantoro, M.Kom	Sistem Penerimaan Calon Karyawan Pt. Pharos Indonesia Menggunakan Metode Model View Controller (Mvc)	STIK	27
6.	Bilal Abdul Wahid	Penerapan Metode Rapid Application Development Terhadap Penjualan Fashion Distro Secara Online	BSI	33
7.	Karno Diantoro, M.Kom, Dian Gustina, M.Kom	Analisa Pembelian Konsumen Terhadap Seksi Alat Menggunakan Meetode Algoritma Aprioripada Ga 13 Cabang Arion Mall	IBN	40
8.	Sarip Hidayatuloh <sup>1</sup> , Muhammad Fadilah Rusydan <sup>2</sup>	Analisis Dan Perancangan Sistem Pakar Diagnosis Masalah Pada Perangkat Komputer Berbasis Web (Studi Kasus:Badan Pengkajian Dan Penerapan Teknologi)	UIN	48
9.	Tuslaela <sup>1</sup> ; Cahyani Budihartanti <sup>2</sup> ; Dinda Juliana <sup>3</sup>	Analisis Pengaruh Pelatihan Pada Produktivitas Karyawan Dengan Metode Korelasi Product Moment	STMIK	54
10.	Yamin Nuryamin <sup>1</sup>	Rancang Bangun Sistem Informasi Pusat Kebugaran "Ni' Baroe Gym"	STMIK	60