

ISSN: 2355-7397

JURNAL ESENSI KOMPUTASI

JURNAL ESENSI SISTEM KOMPUTER DAN INFORMASI

Volume 8 No. 1 Mei 2024



ESENSI INFOKOM

Jurnal esensi sistem informasi dan sistem komputer

Institut Bisnis Nusantara

Susunan Redaksi

Pelindung

Rektor Institut Bisnis Nusantara

Sidang Redaksi

Rizkiyan Tri Ade Pama, Fadhila Nur Aini, Fenilinas Adi Artanto, Muh. Yassar Afaaf Baharuddin, Zulfajrin Zulfajrin, Andi Irmayana, Suci Ramadhani Arifin, Ariawan Aryapranata, Sigit Hermanto, Yogi Priya Agsena, Yuliansyah Al Rasyid, Fachrul Husain Habibie, I Komang Swandika, Achmadi Hudadin Albarqi, Chairani Fauzi, Sri Lestari, Andre Andre, Teny Handhayani, Edo Arribe, Eliyani Safitri, Ulfatul Isnaini, Arie Surachman, Yudi Irawan Chandra, Sutarno Sutarno, Kokoy Rokoyah, Dian Gustina, Kosdiana Kosdiana, Asep Suryadi, Andi Romansyah, Ratih Wahyuningrum, Vincentius Richo Jaka Gana, Ade Sumaedi, Amin Widodo, Rohwanah Rohwanah, Yudhistira Yudhistira, Rafi Kurnia Sujiwana, Achmad Fahmi Ainur Ridho, Dwi Cindy Aryanti, Nur Aini Rakhmawati, Rosa Ratri Kusuma Hariningsih, Novan Yurindera, Alfa Yudha Nugraha, Sandra Saputra, Faiq Mufrih Hakim, Bernardo Pramudya Ananta, Afif Elang YP, Fahrezi Amri Syafiq, Dasril Aldo.

Pemimpin Redaksi

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

Redaktur & Pelaksana

Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M, Dr. Kamaruzzaman Onaning, M.M., M.H.,
Aldi Muhamad Fitrah, S.Sn, Novan Yurindera, S.Kom, MM, Wahyu Wary Pintoko, S.PT, M.Si

Reviewer

Albert Budiyanto K, S.KOM, MM, Dewi Khairani, M.Sc, Dr. Edi Wahyu Wibowo, S.Sos, M.M,
Husni Teja Sukmana, Ph.D., S.T., M.Sc, Lisa Wiyartanti, Ph.D., Siti Ummi Masruroh, M.Sc.
David Agustriawan, Ph.D., S.Kom., M.Sc., Nur Hayati, S.Si., M.T.I.,
Kautsarina, Dr., Aloysius Harry Mukti, Ph.D.

Penerbit

Lembaga Riset dan Pengembangan Manajemen (LRPM)
Institut Bisnis Nusantara

Alamat Redaksi

Redaksi Jurnal Manajemen Bisnis Institut Bisnis Nusantara
Jl. Pulomas Timur 3A, Blok A no 2, Kayu Putih, Jakarta Timur
Email address: lrpm@ibn.ac.id

Terbit semesteran: Mei, Oktober

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak sebagian atau keseluruhan dalam pelbagai bentuk medium baik cetakan, elektronik, maupun mekanik tanpa izin tertulis penerbit.

ISSN 2355-7397

DOI: <https://doi.org/10.55886/infokom.v6i1>

KATA PENGANTAR

ESENSI edisi kali ini menampilkan beberapa hasil kajian dan staf pengajar dan praktisi informasi dan teknologi. Tulisan pertama adalah “WebQual 4.0 Dalam Analisis Kualitas Website SMA Negeri 1 Kesesi” Penelitian ini akan menguji variabel kegunaan, kualitas informasi, kualitas interaksi pelayanan, kualitas visual dan juga kepuasan pengguna dari website. Dalam metode analisa digunakan aplikasi SmartPLS 3.

Kemudian tulisan kedua membahas “Rancang Bangun Game Pet Venture Quest Menggunakan Game Development Life Cycle (GDLC) untuk Mendukung Pembelajaran Motorik Anak”. Penelitian ini merancang “Pet Venture Quest” dengan pendekatan GDLC, tujuannya untuk mendukung pembelajaran motorik anak-anak dan mengukur dampak positifnya. Hasil penelitian ini diharapkan memberikan panduan bagi pengembang game edukasi dan praktisi pendidikan dalam memaksimalkan teknologi untuk mendukung perkembangan motorik anak-anak melalui game.

Tulisan ketiga adalah “Pencegahan Web Defacement”, tulisan keempat adalah “Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Bantuan PKH di Kelurahan Tanjung Sari”, tulisan kelima adalah “Implementasi Algoritma LSTM untuk Memprediksi Temperatur di Wilayah Ternate, Maluku Utara”, tulisan keenam adalah “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada Showroom Gunobilindo”, tulisan ketujuh adalah “Pembelajaran Berbasis E-Learning di Prodi Diploma III Kebidanan Perguruan Tinggi MH Thamrin”, tulisan kedelapan “Analisis Spasial Permukiman Berbasis Sistem Informasi Geografis menggunakan QGIS dan OpenStreetMap”, tulisan kesembilan “Analisis Sistem Informasi Berbasis Web pada Manajemen Inventaris Produk Toko Kelontong” tulisan kesepuluh “Penerapan Model Prototype Dalam Membangun Aplikasi Pendaftaran Travel di PT Digital Travel Indonesia”, tulisan kesebelas “Perancangan Aplikasi Edukasi Demam Berdarah Dengue Untuk Jumentik Berbasis Android”, tulisan keduabelas, “Analisis Perbandingan Metode Fuzzy Mamdani, Tsukamoto Dan Sugeno Untuk Optimasi Planning Produksi pada Produk Dea-Tea”, tulisan ketigabelas “Sistem Inventori Berbasis Web Menggunakan Sistem Keamanan OTP pada BPJS Ketenagakerjaan Divisi Kepesertaan Cabang Kebon Sirih” tulisan keempat belas “Perancangan Sistem Otomatisasi On/Off Penerangan Lampu LED E-14 Berbasis Internet Of Things (IOT) Menggunakan Mikrokontroler Node MCU ESP 6288 Dan Android System (Telegram Bot.)”, tulisan kelimabelas “Analisis Bibliometrik Mengenai Serangan Phishing dan Whatsapp menggunakan Vosviewer” tulisan enam belas “Penerapan Model Pembelajaran Sociodrama (Role Playing) pada Pokok Bahasan Aritmetika Sosial” dan yang terakhir adalah “Pengaruh Sinergis Iklan TV dan Iklan Online terhadap Minat Beli di Shopee: Analisis Moderasi oleh Promosi Penjualan”

Demikian isi ESENSI nomor ini, selamat membaca, dan mari majukan terus budaya keilmuan kita.

Salam, Pemimpin Redaksi

Ferdinandus Agung Himawan, SE., MM.

DAFTAR ISI

1.	Rizkiyan Tri Ade Pama, Fadhila Nur Aini, Fenilinas Adi Artanto	WebQual 4.0 Dalam Analisis Kualitas Website SMA Negeri 1 Kesesi	Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan	1
2.	Muh. Yassar Afaaf Baharuddin, Zulfajrin Zulfajrin, Andi Irmayana, Suci Ramadhani Arifin	Rancang Bangun Game Pet Venture Quest Menggunakan Game Development Life Cycle (GDLC) untuk Mendukung Pembelajaran Motorik Anak	Universitas DIPA Makassar	6
3.	Ariawan Aryapranata, Sigit Hermanto, Yogi Priya Agsena, Yuliansyah Al Rasyid, Fachrul Husain Habibie	Pencegahan Web Defacement	Institut Pariwisata Trisakti	10
4.	I Komang Swandika, Achmadi Hudadin Albarqi, Chairani Fauzi, Sri Lestari	Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Bantuan PKH di Kelurahan Tanjung Sari	Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya	21
5.	Andre Andre, Teny Handhayani	Implementasi Algoritma LSTM untuk Memprediksi Temperatur di Wilayah Ternate, Maluku Utara	Universitas Tarumanagara	26
6.	Edo Arribe, Eliyani Safitri, Ulfatul Isnaini	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada Showroom Gunmobilindo	Universitas Muhammadiyah Riau	32
7.	Arie Surachman	Pembelajaran Berbasis E- Learning di Prodi Diploma III Kebidanan Perguruan Tinggi MH Thamrin	Universitas Indraprasta PGRI	40
8.	Arie Surachman	Analisis Spasial Permukiman Berbasis Sistem Informasi Geografis menggunakan QGIS dan OpenStreetMap	Universitas Indraprasta PGRI	49
9.	Arie Surachman	Analisis Sistem Informasi Berbasis Web pada Manajemen Inventaris Produk Toko Kelontong	Universitas Indraprasta PGRI	55
10	Yudi Irawan Chandra, Sutarno Sutarno, Kokoy Rokoyah	Penerapan Model Prototype Dalam Membangun Aplikasi Pendaftaran Travel di PT Digital Travel Indonesia	STMIK Jakarta STI&	61

11	Yudi Irawan Chandra, Dian Gustina, Kosdiana Kosdiana	Perancangan Aplikasi Edukasi Demam Berdarah Dengue Untuk Jumantik Berbasis Android	STMIK Jakarta STI&	69
12	Asep Suryadi, Andi Romansyah	Analisis Perbandingan Metode Fuzzy Mamdani, Tsukamoto Dan Sugeno Untuk Optimasi Planning Produksi pada Produk Dea-Tea	Universitas Pamulang.	77
13	Ratih Wahyuningrum, Vincentius Richo Jaka Gana	Sistem Inventori Berbasis Web Menggunakan Sistem Keamanan OTP pada BPJS Ketenagakerjaan Divisi Kepesertaan Cabang Kebon Sirih	Institut Bisnis Nusantara	85
14	Ade Sumaedi, Amin Widodo, Rohwanah Rohwanah, Yudhistira Yudhistira	Perancangan Sistem Otomatisasi On/Off Penerangan Lampu LED E-14 Bebasis Internet Of Things (IOT) Menggunakan Mikrokontroler Node MCU ESP 6288 Dan Android System (Telegram Bot.)	Universitas Pamulang	92
15	Rafi Kurnia Sujiwana, Achmad Fahmi Ainur Ridho, Dwi Cindy Aryanti, Nur Aini Rakhmawati	Analisis Bibliometrik Mengenai Serangan Phishing dan Whatsapp menggunakan Vosviewer	Institut Teknologi Sepuluh Nopember	101
16	Rosa Ratri Kusuma Hariningsih	Penerapan Model Pembelajaran Sosiodrama (Role Playing) pada Pokok Bahasan Aritmetika Sosial	Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Yos Sudarso Purwokerto	106
17	Novan Yurindera	Pengaruh Sinergis Iklan TV dan Iklan Online terhadap Minat Beli di Shopee: Analisis Moderasi oleh Promosi Penjualan	Institut Bisnis Nusantara	112
18	Alfa Yudha Nugraha, Sandra Saputra, Faiq Mufrih Hakim	Multimedia Interaktif Pengenalan Kerajinan Tangan Budaya Indonesia dengan Metode MDLC	ITTP	106
19	Bernardo Pramudya Ananta, Afif Elang YP, Fahrezi Amri Syafiq	Digital Game Based Learning Masa kependudukan Jepang di Indonesia Menggunakan Metode MDLC	ITTP	116